

Avaliação de Monografia

aMaze Unknown

Lucas Rodrigues Colucci

6920251

7 de maio de 2012

1 - Dados do TCC

Aluno: Itai de Ávila Soares

Ano em que cursou a disciplina: 2010

Nota: 9.0

2 - Resumo da Monografia

O trabalho tem como objetivo desenvolver um jogo na plataforma Panda 3D juntamente com a ferramenta 3D Studio Max, utilizando alguns métodos de Engenharia de Software, que possa ser jogado entre algumas pessoas através de uma rede. O jogo consiste de um jogo principal (onde o jogador deve achar a saída de um labirinto) e *mini-games* (nos quais os jogadores interagirão).

O autor começa explicando a idéia do jogo e suas motivações. Depois disso, ele descreve como a Engenharia de Software o auxiliou no trabalho, explicitando as segmentações das iterações do projeto. Ele explica também o funcionamento da plataforma Panda 3D, como foram tratadas as colisões, o funcionamento da ferramenta 3D Studio Max, como foi desenvolvida a rede, a inteligência artificial por trás dos jogadores não-humanos e termina citando os resultados obtidos.

3 - Avaliação

3.1 - Parte Técnica

O texto é muito claro e muito bem escrito, sendo de extrema facilidade entender como o projeto funciona. O autor relacionava muito bem os exemplos escolhidos com as definições, facilitando assim o entendimento do projeto.

O projeto respeita todos os itens do roteiro para preparação de monografias, com destaque nas páginas de 4 a 9, no qual deixa muito claro as intenções do projeto, facilitando o entendimento do resto do texto

3.2 - Parte Subjetiva

Primeiramente o autor começa falando dos desafios encontrados com o TCC, dos quais se destacam a dificuldade de aprender novas ferramentas e a frustração de não conseguir programar para PSP, fazendo com que o projeto tivesse que ser reiniciado no meio do ano.

Em seguida, o aluno relaciona as disciplinas cursadas com o desenvolvimento do projeto, citando até mesmo Álgebra II, matéria que sofre muito preconceito pelos alunos por parecer inútil ao futuro de um programador.

Por fim diz que gostaria de ter a oportunidade de trabalhar com bibliotecas oficiais de algum console, mas deixa claro que seria mais por hobby do que uma escolha profissional.

4 - Comentários

Achei o projeto muito interessante, deixando clara a dificuldade de desenvolver um jogo, a qual muitas vezes é menosprezada por professores e alunos.

No entanto achei a idéia do jogo não muito criativa, pois já existem diversos jogos muito parecidos, e este TCC não trouxe nenhuma idéia inovadora. Acho que faltou alguma *feature* diferente para atrair mais a atenção da sociedade da computação.