

# "Biografia: um jogo para a plataforma android utilizando web service"

## Trabalho de Formatura Supervisionado

Aluno: Rodrigo Duarte Louro

Orientador: Prof. Dr. Marco Dimas Gubitoso

17 de dezembro de 2014

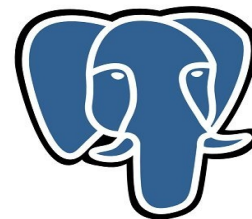
## Introdução:

- Do que se trata?
- Motivação
- Inspiração

## Apresentação:

- Ferramentas
- Jogo
- Banco de dados
- Protocolo de comunicação
- Principais Classes
- Resultados
- Dificuldades
- Melhorias Futuras

Ferramentas:



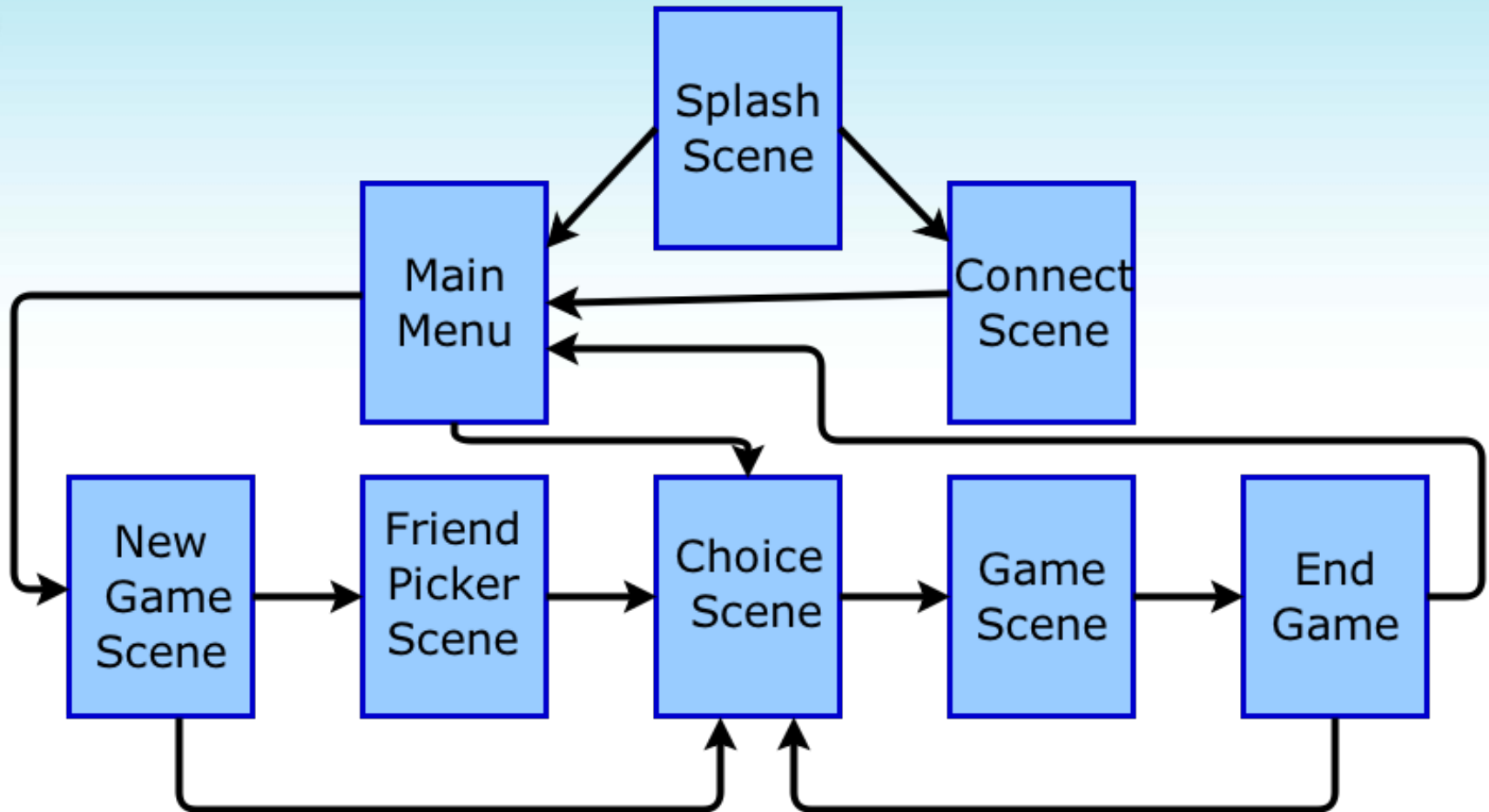
PostgreSQL



## Mecânica:

- Multijogador
- Síncrono
- Jogabilidade

# Fluxo de Telas:



## Telas Principais:

Especiais: 3 Moedas: 3

**Escolha um  
Amigo**



**Ana  
Carolina**



**Ronaldo  
Duarte**



**Rodrigo  
Duarte**



**Daniel  
Alves**

Especiais: 3 Moedas: 3

Durante a carreira  
correu por quatro  
equipes Toleman,  
Lotus, Mclaren e  
Williams

+ Dicas

Responder

**Pontos: 18500**

Especiais: 3 Moedas: 3

**Acertou!**



**Ayrton Senna  
Pontos: 18500**

## Banco de Dados:

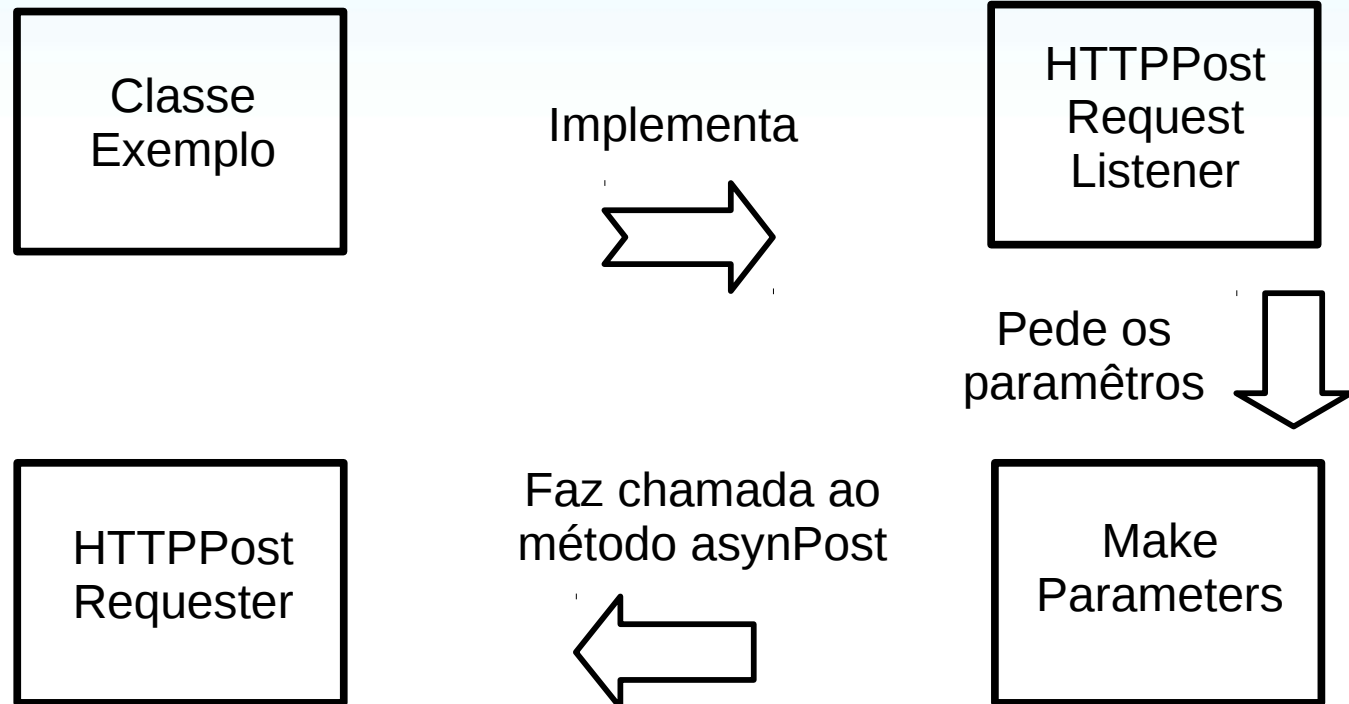
São 7 tabelas:

- Jogador
- Tipo\_Carta
- Carta
- Dica
- Desafio
- Historico\_Jogo
- Historico\_Estatistica



# Protocolo de comunicação (Jogo):

- JSON
- Passos para uma requisição:



## Protocolo de comunicação (Jogo):

- HTTPPostRequestListener
- MakeParameters
- HTTPPostRequester

## Protocolo de comunicação (Servidor):

- TrataRequisicao
- ExecutaRequisicao

## Facebook:

- Informações do Usuário
- Lista de Amigos

## Principais Classes:

- BaseGameActivity
- ResourcesManager
- SceneManager
- GameManager
- FacebookFacade

## Resultados:

- Protocolo de comunicação do jogo com o web service funcionando.
- Fluxo básico do jogo funcionando
- Grande aprendizado tanto em java quanto em php e principalmente da andEngine

## Dificuldades:

- Falta de documentação da andEngine
- Falta de conhecimento prévio das linguagens (java e php).
- Escopo do projeto maior do que a minha expectativa.
- Imagens

## Melhorias Futuras:

- Aperfeiçoar as imagens
- Implementar sons
- Implementar especiais.
- Implementas tela de compra de moedas e especiais
- Implementar tela de estatísticas
- Testes



# Dúvidas?

